**KONTRAK PERKULIAHAN**

1. **IDENTITAS MATA KULIAH**
2. Mata kuliah : Komputer Pemrograman
3. Kodematakuliah / SKS : MKB8407
4. Program Studi : Pendidikan Matematika
5. Sifat Mata kuliah : Wajib
6. Pengampu : Nugroho Agung S. S.Kom., M.Or
7. Ruang Kuliah dan Waktu : R.03 / Senin, 10.50–12.30
8. **DESKRIPSI PERKULIAHAN**

Mata kuliah ini membahas Pengantar pemrograman, bahasa pemrograman, langkah-langkah pemrograman; problem solving, dasar-dasar pemrograman, konstanta, tipe data variabel, identifier/penyebut, ekspresi, struktur program, kepala program, deklarasi, diskripsi, statement aritmatik, pernyataan penugasan, fungsi dasar aritmatika, struktur perintah input output, struktur perintah pilihan, statement if then, statement case of, struktur perintah pengulangan, statement goto, statement for, statement while do, statement repeat, unit, fungsi, prosedur dan parameter, array, karakter, dan string, membuat unit, mengkompilasi unit, record(rekaman), file, prosedur standar, fungsi standar.

1. **CAPAIAN PEMBELAJARAN MATA KULIAH**

Memahami konsep dasar dan teknik pemprogarman serta cara mendesain program dengan menggunakan bahasa pemrograman

1. **ORGANISME MATERI**

Perulangan

(10)

Percabangan

(9)

Kontrak Perkuliahan

(1)

UAS

(16)

Pemecahan masalah dengan aplikasi

(15)

Seraching dan sorting

(13 dan 14)

Array

(11 dan 12)

UTS

(8)

Operator dalam bahasa Java

(7)

Tipe data dan variabel

(6)

Pengantar Bahasa Pemgrograman Java

(5)

Logika dan Algoritma

(3 dan 4)

Pengantar Bahasa Pemrograman

(2)

1. **STRATEGI PERKULIAHAN**
2. Metode pembelajaran yang digunakan : Ceramah, praktikum, diskusi dan pemecahan masalah.
3. Media : LCD/OHP
4. **REFRENSI**
5. Prasetyo, Didik Dwi.20007. *150 Rahasia Pemrograman Java*.Elex media komputindo:Jakarta
6. Fatchurrochman, M.Kom.2008. *Pemrograman Berorientasi Objek Dengan Bahasa Java*. UIN Malang Perss:Malang
7. Purnama, Rangsang.2003.*Tuntunan Pemrograman Java Jilid 1,2 dan 3*.Prestasi Pustaka Publisher:Jakarta
8. Pranama, Rangsang.2007.*Pemrograman GUI Menggunakan Java.* Prestasi Pustaka Publisher:Jakarta
9. **TUGAS-TUGAS**
10. Mandiri: mengerjakan setiap hasil praktikum serta tugas pemrograman lainnya
11. Kelompok: -
12. **KRITERIA PENILAIAN**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Rentang Nilai** | **Nilai Akhir (Angka)** | **Nilai Akhir (Huruf)** | **Keterangan** |
| 91–100 | 4.00 | A | Lulus |
| 84 - 90 | 3,70 | A- | Lulus |
| 77 - 83 | 3.30 | B+ | Lulus |
| 71-76 | 3.00 | B | Lulus |
| 66-76 | 2,70 | B- | Lulus |
| 61-65 | 2.30 | C+ | Lulus |
| 55-60 | 2.00 | C | Tidak Lulus |
| 41-54 | 1.00 | D | Tidak Lulus |
| 0-40 | 0.00 | E | Tidak Lulus |

Adapun bobot penilaian yang digunakan adalah sebagai berikut:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **NO** | **JENIS PENILAIAN** | **BOBOT (%)** |
| 1. | Kehadiran | 20% |
| 2. | Tugas | 20% |
| 3. | UTS (Ujian Tengah Semester) | 30% |
| 4. | UAS (UjianAkhir Semester) | 30% |
| **Total** | | 100% |

1. **JADWAL PERKULIAHAN**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **PERTEMUAN KE-** | **MATERI** | **REFRENSI** |
| 1 | Kontrak kuliah dan penilaian mata kuliah komputer pemrograman | 1-4 |
| 2 | Pengantar bahasa pemrograman | 1-4 |
| 3 dan 4 | Logika dan algoritma | 1-4 |
| 5 | Pengantar Bahasa Pemgrograman Java | 1-4 |
| 6 | Tipe data dan variabel | 1-4 |
| 7 | Operator dalam bahasa Java | 1-4 |
| 8 | UTS | 1-4 |
| 9 | Percabangan | 1-4 |
| 10 | Perulangan | 1-4 |
| 11 dan 12 | Array | 1-4 |
| 13 dan 14 | Seraching dan sorting | 1-4 |
| 15 | Pemecahan masalah dengan aplikasi | 1-4 |
| 16 | UAS | 1-4 |

1. **TATA TERTIB PERKULIAHAN**

Tata tertib yang berlaku dalam mata kuliah ini adalah sebagai berikut :

1. Mahasiswa datang tepat waktu
2. Jika mahasiswa terlambat tidak boleh mengikuti perkuliahan
3. Berpakaian rapi dengan baju/kemeja berkrah dan celana panjang bagi laki-laki dan celana/rok bagi perempuan serta bersepatu
4. Mahasiswa wajib mengumpulkan tugas sesuai dengan waktu yang ditentukan
5. Mahasiswa wajib mengikuti perkuliahan minimal 80% dari keseluruhan tatap muka