**RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER**

Program Studi : Pendidikan Jasmani, Kesehatan dan Rekreasi

Mata Kuliah : Komputer Aplikasi

Kode Mata Kuliah : MKB8507

Bobot : 2 SKS

Semester / Tahun : III / 2018

Capaian Pembelajaran : Diharapkan kepada mahasiswa untuk memiliki bekal pengetahuan tentang Komputer dan pemanfaatannya di dalam kehidupan

Bermasyarakat dan mendukung profesi mereka. Aplikasi komputer berupa materi tentang pengolahan pengetikan dokumen serta esain grafis (mengedit foto dan membuat banner dan sertifikat)

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Pert** **Ke** | **Dosen Pengampu** | **Kemampuan akhir yang direncanakan** | **Materi Pokok** | **Kegiatan pembelajaran** | **Indikator** | **Bentuk****Pembelajaran****(metode dan****pengalaman****belajar)** | **Penilaian** |
| **Jenis** | **Kriteria** | **Bobot** |
| 1 | Nugroho Agung S. | Mahasiswa mengerti tentang proses pembelajaran aplikasi koputer  | 1. Perkenalan
2. Kontrak perkuliahan
3. Tugas dosen dan mahasiswa
4. Buku acuan dan literature lainnya
 | Presentasi  | Mahasiswa mengerti tentang kontrak kuliah dan penilaian mata kuliah aplikasi komputer | Ceramah dan diskusi |  |  |  |
| 2 | Nugroho Agung S. | Mahasiswa mampu mengetahui tentang teknologi informasi/konputer dan manfaat untuk kehidupan dan profesi mereka | 1. Pengantar teknologi informasi/komputer
2. Teknologi informasi di masa depan
 | Presentasi dan praktikum | Mahasiswa mengerti tentang keguaan komputer untuk memecahkan masalah dan penggunaannya di masa depan  | Ceramah dan diskusi |  |  |  |
| 3 | Nugroho Agung S. | Mahasiswa mampu mengetahui tentang aplikasi komputer | 1. Pengertian aplikasi komputer
2. Sumber aplikasi
3. Cara mendapatkan aplikasi
4. Macam-macam aplikasi komputer
 | Presentasi dan praktikum | Mahasiswa mampu menyebutkan beberapa aplikasi komputer yang banyak digunakan  | Ceramah dan diskusi |  |  |  |
| 4 | Nugroho Agung S. | Mahasiswa mampu menggunakan *Mcrosoft Word* | 1. Pengenalan Orientasi layout Microsoft Word
2. Membuat Layout berbeda dalam 1 file
 | Presentasi dan praktikum | Mahasiswa bisa mengatur atau memodifasi sebuah *layout* | 1. Menerangkang
2. Praktek
3. Diskusi
 | *Soft File* | C3 | 20% |
| 5 | Nugroho Agung S. | Mahasiswa mengerti dan bisa membuat daftar isi otomatis | 1. Daftar isi otomatis
2. Daftar tabel otomatis
3. Daftar Gambar otomatis
4. Daftar Lampiran otomatis
 | Presentasi dan praktikum | Mahasiswa bisa membuat daftar isi, daftar tabel, daftar gambar dan lampiran secara ototmatis menggunakan Microsoft Word | 1. Menerangkan
2. Praktek
3. Diskusi
 | *Soft File* | C5 | 20% |
| 6 | Nugroho Agung S. | Mahasiswa mengerti dan mampu mempraktekkan mengolah data dengan Microsoft Excel | 1. Memanipulasi tabel dan data
2. Diagram batang atau garis
 | Presentasi dan praktikum | Mahasiswa bisa mengolah data pada *Microsoft Excel* | 1. Menerangkan
2. Praktek
3. Diskusi
 | *Soft File* | C3 | 10% |
| 7 | Nugroho Agung S. | Mahasiswa mengerti kegunaan dan manfaat rumus sederhana dan lanjutan pada Micosoft Excel | Memanipulasi data dengan rumus sederhana dan lanjutan | Presentasi dan praktikum | Mahasiswa bisa mengolah data dengan mengkombinasikan rumus sederhana dan lanjutan | 1. Praktek
2. Diskusi
 | *Soft File* | C3 | 10% |
| 8 | Nugroho Agung S. | Mahasiswa mengerti dan memanfaatkan fungsi dalam mengolah data di Micorsoft Excel | Memanipulasi data dengan fungsi pada Microsoft Excel | Presentasi dan praktikum | Mahasiswa bisa mengolah data dengan mengkombinasikan fungsi dan logika pada Microsoft Excel | 1. Menerangkan
2. Praktek
3. Diskusi
 | *Soft File* | C3 | 5% |
| 9 | Nugroho Agung S. | Ujian Tengah Semeter (UTS) |  |  |  | Mahasiswa ujian praktek materi yang telah diberikan | *Praktek* | C5 | 20% |
| 10 | Nugroho Agung S. | Mahasiswa mengerti aplikasi untuk membuat video dengan *Windows Movie Maker* | Memasukkan gambar dan tulisan untuk video sederhana | Presentasi dan praktikum | Mahasiswa bisa membuat video sesuai dengan profesinya deangan *Windows Movie Maker* | 1. Menerangkan
2. Praktek
3. Diskusi
 |  |  |  |
| 11 | Nugroho Agung S. | Mahasiswa bisa menambahkan video dan audio yang sesuai dengan kebutuhan | 1. Memasukkan video
2. Memasukkan audio
 | Presentasi dan praktikum | Mahasiswa bisa membuat video yang utuh dengan tambahan audio dan video  | 1. Menerangkan
2. Praktek
3. Diskusi
 | Presentasi dan makalah | C2 | 10% |
| 12 | Nugroho Agung S. | Mahasiswa mampu mempressentasikan tema tugas akhir |  | Presentasi dan praktikum | Mahasiswa menerangkan tugas akhir video yang akan dbuat  | Mahasiswa mempresentasikantema tugas akhir. |  |  |  |
| 13 | Nugroho Agung S. | Mahasiswa mampu merubah background foto dengan *Potoshop* | 1. Pengenalan Tools untuk mengedit foto pada Potoshop
2. Merubah Background foto
 | Presentasi dan praktikum | Mahasiswa mngerti dan mampu merubah background foto sesuai dengan yang diinginkan dengan *Potoshop* | 1. Menerangkan
2. Praktek
3. Diskusi
 |  |  |  |
| 14 | Nugroho Agung S. | Mahasiswa mampu memanipulasi sebuah foto dengan *Potoshop* | 1. Mencerahkan wajah
2. Memberikan efek tertentu dengan *Potoshop*
 | Presentasi dan praktikum | Mahasiswa mengerti dan mampu merubah foto agar menjadi lebih baik | 1. Menerangkan
2. Praktek
3. Diskusi
 |  |  |  |
| 15 | Nugroho Agung S. | Mahasiswa bisa membuat *ID Card* dengan *CorelDraw* | 1. Pengenalan CorelDraw
2. Membuat ID Card dengan CorelDraw
 | Presentasi dan praktikum | Mahasiswa mampu membuat ID Card atau banner dengan CorelDraw | 1. Menerangkan
2. Praktek
3. Diskusi
 |  |  |  |
| 16 | Nugroho Agung S. | Ujian Akhir Semester (UAS) |  |  |  | Mahasiswa melakukan ujian praktek dan tertulis di laboratorium | *Praktek* | C5 | 20% |

**Refrensi:**

[1] Deke McClelland, Laurie Ulrich Fuller and Robert C. Fuller. 2005. *Photoshop CS2 Bible, Professional Edition*. Indianapolis, Indiana: Wiley Publishing, Inc.

[2] Jularso, Alexander P.H. 2008. *Get Started With Microsoft Excel 2007*. Jakarta: PT. Dian Digital Media

[3] Kadir, Abdul.2002.*Pengenalan Sistem Informasi*.Yogyakarta: PenerbitAndi

[4] Maryono, Dwi.2009.*Theory and Aplication of ICT.*Solo:TigaSerangkai

[5] Sutanta, Edi.2005.*Pengantar Teknolog iInformasi*.Yogyakarta: GrahaIlmu

[6] Syahrizal, Muhammad. 2007. *Mahirdan professional Corel Draw*. Gratech Media Perkasa: Medan

Sumenep, 14 Agustus 2018

|  |  |
| --- | --- |
| Ketua ProdiTaufik Rahman, M.PdNIK. 07731112 | DosenPengampuNugroho Agung S. S.Kom., M.OrNIK. 07731260 |