

## KONTRAK PERKULIAHAN

### A. IDENTITAS MATA KULIAH

1. Mata Kuliah : T/P Permainan Kecil
2. Kode Mata Kuliah/sks : MKK8520/2 sks
3. Program Studi : Pendidikan Jasmani Kesehatan dan Rekreasi
4. Sifat Mata Kuliah : Wajib
5. Pengampu : Taufik Rahman, M.Pd.
6. Ruang Kuliah dan Waktu : R.

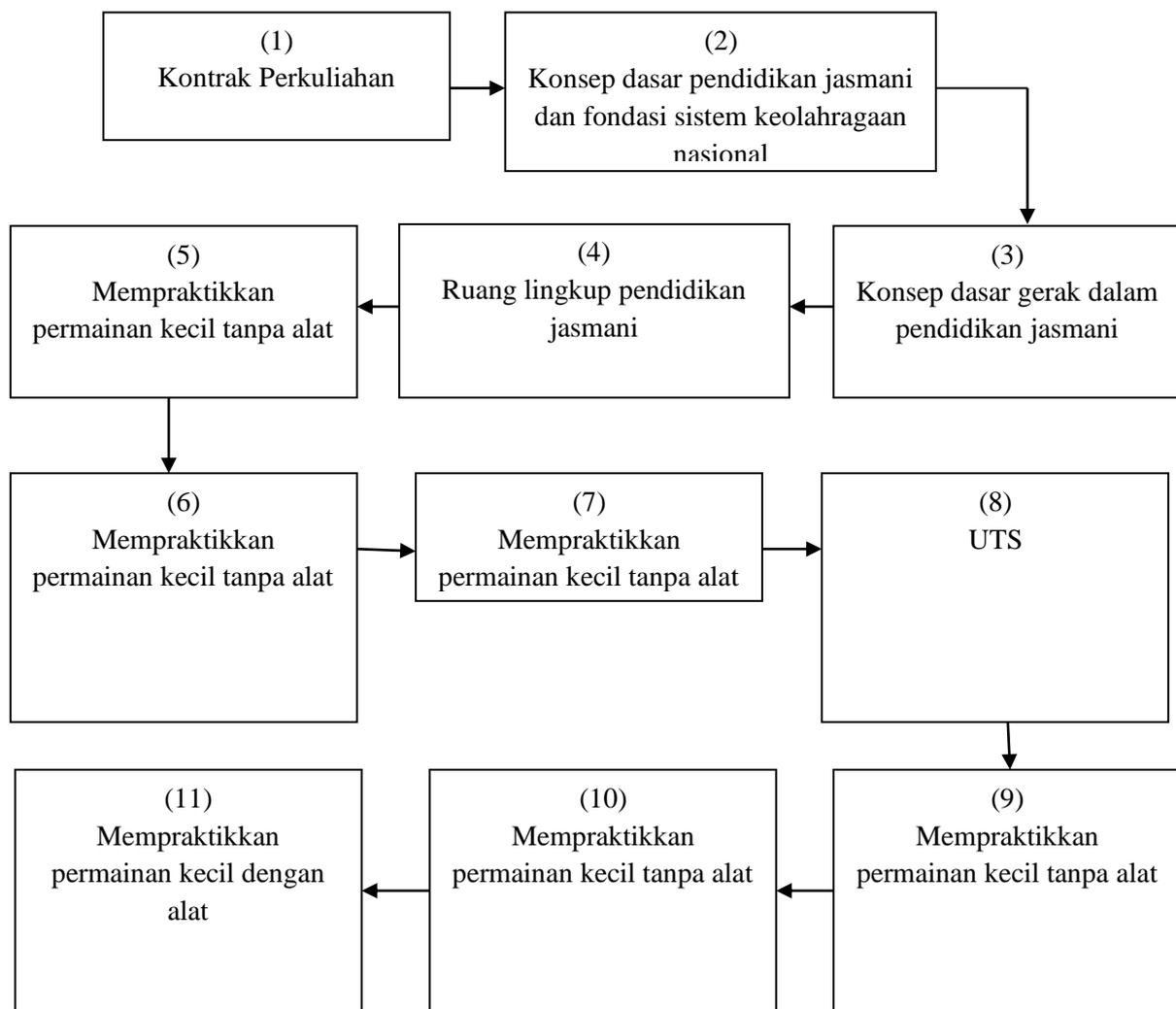
### B. DESKRIPSI PERKULIAHAN

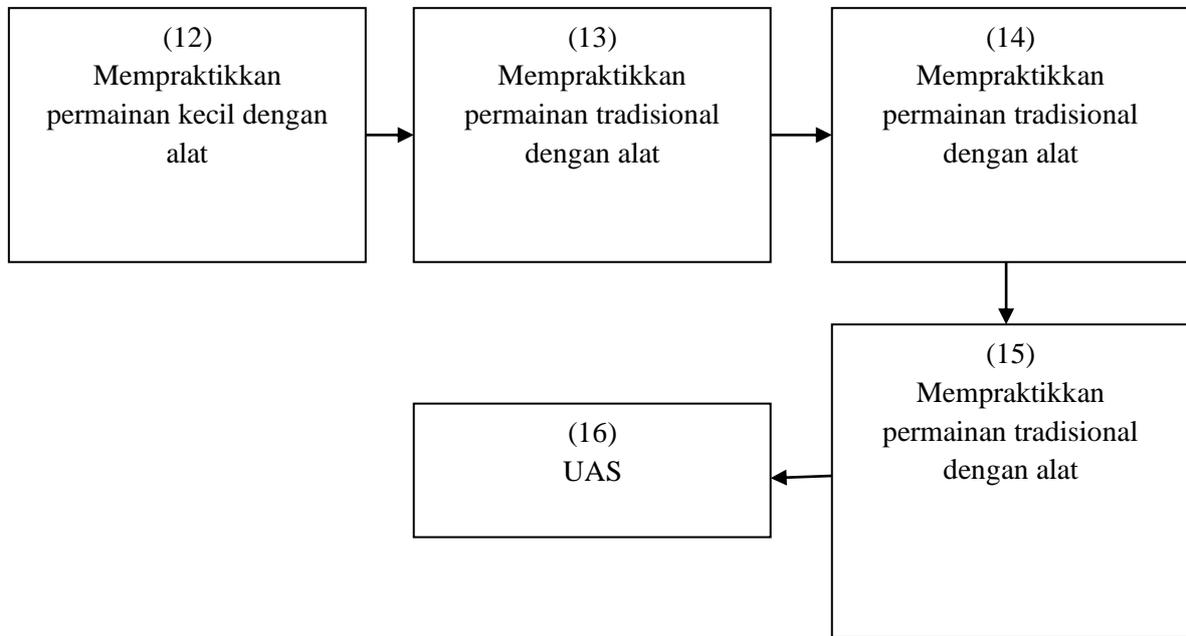
Mata Kuliah ini membahas tentang ragam gerak dasar lokomotor, non lokomotor dan manipulatif dalam bentuk permainan kecil dan permainan tradisional untuk meningkatkan physical literacy

### C. CAPAIAN PEMBELAJARAN MATA KULIAH

1. Menunjukkan sikap bertanggungjawab atas tugas mandiri dan kelompok yang diberikan (S9)
2. Mampu mengembangkan dan memberikan inovasi berbagai permainan kecil dan permainan tradisional terhadap pengembangan pembelajaran penjas (PP2)
3. Mampu menerapkan pemikiran logis, kritis dan sistematis dan inovatif dalam pengembangan dan implementasi permainan kecil dan permainan tradisional (KU1)
4. Mampu mengelola pelaksanaan even olahraga (KK5)

### D. ORGANISASI MATERI





#### **E. STRATEGI PERKULIAHAN**

Perkuliahan Pembelajaran Penjaskes didesain dalam bentuk praktik agar mahasiswa mengetahui ragam gerak dasar melalui permainan kecil dan permainan tradisional yang bisa dikembangkan dalam proses belajar mengajar pendidikan jasmani

#### **F. TUGAS-TUGAS**

1. Tugas Mandiri  
Mahasiswa membuat resume materi tiap pertemuan
2. Tugas Kelompok  
Mahasiswa mempraktikkan permainan kecil atau permainan tradisional dengan peraturan yang sudah dimodifikasi

## G. KRITERIA PENILAIAN

<b>NILAI</b>	<b>NILAI MUTU</b>	<b>RENTANG NILAI</b>	<b>HASIL KELULUSAN</b>	<b>KETERANGAN</b>
<b>A</b>	<b>4,00</b>	<b>91 – 100</b>	<b>LULUS</b>	<b>LULUS</b>
<b>A-</b>	<b>3,70</b>	<b>84 – 90</b>	<b>LULUS</b>	<b>LULUS</b>
<b>B+</b>	<b>3,30</b>	<b>77 – 83</b>	<b>LULUS</b>	<b>LULUS</b>
<b>B</b>	<b>3,00</b>	<b>71 – 76</b>	<b>LULUS</b>	<b>LULUS</b>
<b>B-</b>	<b>2,70</b>	<b>66 – 70</b>	<b>LULUS</b>	<b>LULUS</b>
<b>C+</b>	<b>2,30</b>	<b>61 – 65</b>	<b>LULUS</b>	<b>LULUS</b>
<b>C</b>	<b>2,00</b>	<b>55 – 60</b>	<b>TIDAK LULUS</b>	<b>TIDAK LULUS</b>
<b>D</b>	<b>1,00</b>	<b>41 – 54</b>	<b>TIDAK LULUS</b>	<b>TIDAK LULUS</b>
<b>E</b>	<b>0</b>	<b>0 - 40</b>	<b>TIDAK LULUS</b>	<b>TIDAK LULUS</b>

Adapun bobot penilaian yang digunakan adalah sebagai berikut

<b>NO</b>	<b>JENIS PENILAIAN</b>	<b>BOBOT (PERSENTASE)</b>
1	Partisipasi	30%
2	Tugas	20%
3	UTS	20%
4	UAS	30%
<b>JUMLAH</b>		<b>100%</b>

## H. JADWAL PERKULIAHAN

<b>Pertemuan Ke</b>	<b>Materi</b>	<b>Referensi</b>
1	Kontrak Perkuliahan	
2	Konsep dasar pendidikan jasmani dan fondasi sistem keolahragaan nasional	UU no. 3 tahun 2005
3	Konsep dasar gerak dalam pendidikan jasmani	
4	Ruang lingkup pendidikan jasmani	Permainan kecil dan permainan tradisional
5	Praktik permainan kecil tanpa alat	Permainan kecil dan permainan tradisional
6	Praktik permainan kecil tanpa alat	Permainan kecil dan permainan tradisional
7	Praktik permainan kecil tanpa alat	Permainan kecil dan permainan tradisional
8	UTS	
9	Praktik permainan kecil tanpa alat	Permainan kecil dan permainan tradisional
10	Praktik permainan kecil tanpa alat	Permainan kecil dan permainan tradisional

11	Praktik permainan kecil dengan alat	Permainan kecil dan permainan tradisional
12	Praktik permainan kecil dengan alat	Permainan kecil dan permainan tradisional
13	Praktik permainan kecil dengan alat	Permainan kecil dan permainan tradisional
14	Praktik permainan tradisional dengan alat	Permainan kecil dan permainan tradisional
15	Praktik permainan tradisional dengan alat	Permainan kecil dan permainan tradisional
16	UAS	

#### **I. TATA TERTIB**

1. Mahasiswa harus mengikuti perkuliahan minimal 80% dari jumlah pertemuan
2. Mahasiswa harus menggunakan pakaian yang sopan (hem, celana) kecuali praktik menggunakan training dan kaos olahraga
3. Mahasiswa wajib menaati semua peraturan yang telah disepakati dalam kontrak perkuliahan